

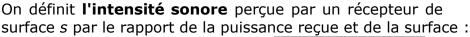
Modèle de l'atténuation d'une onde sonore

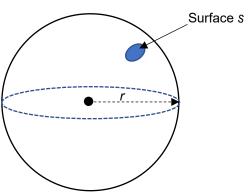
A. Intensité sonore

La puissance sonore, notée P, est l'énergie reçue par unité de temps par un récepteur quelconque. Elle s'exprime en watt (W).

La puissance émise par une source, notée par exemple P_0 , est répartie, lors d'une propagation dans toutes les directions, sur une sphère de plus en plus grande.

Pour un récepteur de surface s donnée (par exemple notre tympan), la puissance reçue est donc de plus en plus faible.





L'intensité sonore s'exprime en W·m⁻².

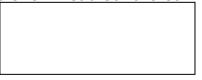
L'intensité sonore est indépendante de la surface du récepteur (à une distance donnée de la source, si *s* double, *P* double également et *I* reste identique).

Pour un récepteur donné, l'intensité sonore est divisée par 4 si la distance à la source double.

B. Niveau d'intensité sonore

Le niveau d'intensité sonore, noté L, est la grandeur physique qui modélise la manière dont notre oreille perçoit le caractère plus ou moins fort d'un son.

Relation entre le niveau sonore et l'intensité sonore :



avec

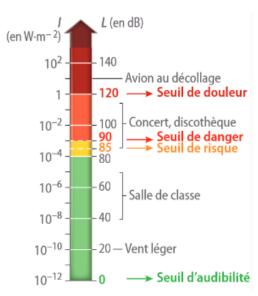
L : niveau d'intensité sonore en décibels (dB)

I : intensité sonore ;

 $I_0 = 1.0 \times 10^{-12} \text{ W} \cdot \text{m}^{-2}$: intensité minimale audible (seuil d'audibilité).

Attention, si on double l'intensité sonore (2 sources identiques au lieu d'une), le niveau d'intensité sonore ne double pas.

Plus généralement avec 2 sources : $I = I_1 + I_2$ mais $L \neq L_1 + L_2$



C. Atténuation sonore

L'atténuation sonore (notée A) entre 2 points M_1 et M_2 est la différence de niveau d'intensité sonore entre M_1 et M_2 :



 $A = \dots A$ s'exprime en(......)

Il existe 2 types d'atténuation :

- l'atténuation géométrique, liée au fait que l'énergie se répartit sur une surface plus grande ;
- l'atténuation par absorption, liée au milieu de propagation du son entre M₁ et M₂.