

Connaissances et capacités à maîtriser (CCM)

Chapitre 1 – Décrire un mouvement

Prérequis : référentiel ; mouvement rectiligne ; mouvement circulaire ; mouvement uniforme ; savoir calculer une vitesse ; connaître les propriétés d'un vecteur.

Ces prérequis importants sont retravaillés dans ce chapitre.

Connaissances : ce qu'il faut savoir

Le vocabulaire

à savoir définir et utiliser :

- Référentiel
- Trajectoire
- Vecteur déplacement
- Vecteur vitesse moyenne

Le vocabulaire

à savoir utiliser correctement :

- Système
- Norme d'un vecteur
- Direction d'un vecteur
- Sens d'un vecteur

Les relations et lois à connaître

- relation entre le vecteur déplacement et le vecteur vitesse moyenne.
- relation approchée entre vecteur vitesse en une position et vecteur vitesse moyenne.

Les propriétés à connaître

- Caractéristiques du vecteur vitesse pour les mouvements rectiligne, uniforme, circulaire.

Capacités : ce qu'il faut savoir faire

Capacités : ce qu'il faut savoir faire	Activités	Exercices	Pour m'évaluer
Choisir un référentiel pour décrire un mouvement.			☹ ☺ ☺
Décrire un mouvement en utilisant des termes précis une fois le référentiel donné.			☹ ☺ ☺
Décrire les informations perdues sur le mouvement d'un système lorsqu'on choisit de décrire le mouvement de l'un de ses points.			☹ ☺ ☺
Tracer une trajectoire			☹ ☺ ☺
Représenter le vecteur déplacement lors du mouvement d'un point			☹ ☺ ☺
Exprimer et calculer la vitesse moyenne entre deux positions			☹ ☺ ☺
Représenter le vecteur vitesse moyenne entre deux positions en sachant utiliser une échelle			☹ ☺ ☺
Représenter le vecteur vitesse en une position donnée par approximation avec un vecteur vitesse moyenne, en sachant estimer la qualité de l'approximation			☹ ☺ ☺