


Chapitre 3 - Principe d'inertie

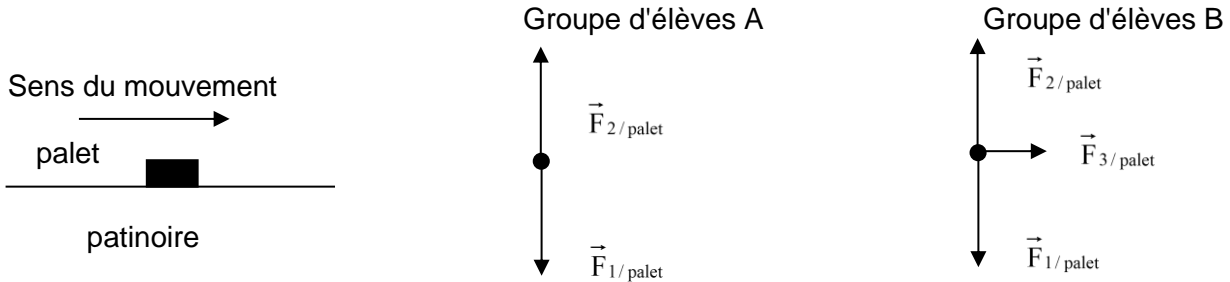
Activité 1 : Un petit tour sur la glace

Première mise en œuvre du principe d'inertie

Dans cette partie, on s'intéresse au mouvement d'un palet de hockey lancé sur une patinoire supposée parfaitement lisse. Son mouvement est considéré comme rectiligne et uniforme (sur quelques mètres) : l'action de l'air est négligée.


 Donner mon point de vue

A la question "Représenter les forces qui s'exercent sur le palet de hockey (représenté par un point) au cours de son mouvement rectiligne et uniforme" deux groupes d'élèves ont donné les réponses suivantes :

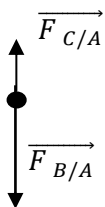


Quelle est à votre avis la réponse exacte ?

1. Représenter le diagramme palet-interactions.
2. Identifier les systèmes 1 et 2 (présents dans les deux représentations) qui agissent sur le système palet.
3. Le mouvement du palet étant considéré comme rectiligne et uniforme, d'après le principe d'inertie (modèle §-1), déterminer la particularité liant les forces qui s'exercent sur le palet. Est-ce le cas sur les deux représentations proposées ?

 Avant l'activité 2, faire un point... mathématique

1. On donne la représentation de vecteurs forces ci-dessous :



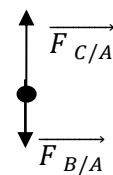
Parmi les propositions ci-dessous, entourer la représentation qui correspond à la somme de ces deux vecteurs.

Réponse A : La somme est un vecteur nul

Réponse B : 

Réponse C : 

2. On donne les deux vecteurs force ci-contre à droite. Construire la somme de ces deux vecteurs forces.



Pour aller plus loin... Et si le système change de direction ?

Approfondissement du lien entre somme des forces et variation du vecteur vitesse

Dans cette activité on s'intéresse au mouvement d'une balle lancée dans une direction quelconque. Un logiciel de simulation permet de tracer différentes positions de cette balle à des intervalles de temps réguliers ainsi que la vitesse de la balle pour chacune de ces positions (document 1 ci-dessous). Pour cette simulation on n'a pas tenu compte de l'action de l'air et le tracer commence alors que la balle a quitté la main du lanceur.

1. Représenter dans une position du centre de la balle sur le document 1, la (ou les) force(s) s'exerçant sur la balle au cours de son mouvement puis dans une autre position la somme de ces forces.
2. A l'aide d'une règle, déterminer sur le document 1 comment évolue la norme du vecteur vitesse de la balle suivant l'horizontale au cours de son mouvement. Procéder de la même façon pour la norme du vecteur vitesse de la balle suivant la verticale.
3. En comparant la somme des forces et la variation du vecteur vitesse entre 2 instants, barrer une des propositions entre les crochets :
 - Le vecteur vitesse ne change pas dans la direction [**parallèle/perpendiculaire**] à la somme des forces.
 - Dans la direction de la somme des forces, la norme du vecteur vitesse [**augmente/diminue**] si la somme des forces et le mouvement sont de même sens. Inversement, la norme du vecteur vitesse [**augmente/diminue**] si le sens de la somme des forces et du mouvement sont opposés.

Vérifier que vos réponses sont en accord avec le paragraphe 2.2. du modèle.

Document 1

